

Universidad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología  
ULACIT

Proyecto Práctica Profesional:  
Reestructuración de la Página Web de CoopeOrotina R.L.

Centro de Investigación y Desarrollo Empresarial  
CIDE

Alumno:  
José Miguel Arguedas Molina

Encargados:  
Olman Villegas. Gerente General.  
Manuel Badilla. Encargado de Informática.

III CO 2007.

## Índice

|   |    |
|---|----|
| Marco Contextual .....                    | 3  |
| Marco Teórico .....                       | 4  |
| Descripción del Proyecto.....             | 6  |
| Justificación del Proyecto.....           | 7  |
| Objetivo General .....                    | 8  |
| Objetivos Específicos .....               | 8  |
| Resultados Esperados. ....                | 8  |
| Estrategia Metodológica.....              | 9  |
| ¿Cómo se desarrollo el proyecto?.....     | 10 |
| Resultados Obtenidos .....                | 11 |
| Aplicación y Desarrollo de Destrezas..... | 18 |
| Plan de Trabajo.....                      | 19 |
| Población Beneficiaria.....               | 20 |
| Conclusiones y Recomendaciones. ....      | 21 |
| Bibliografía .....                        | 22 |
| Anexo .....                               | 23 |

## **Marco Contextual**

CoopeOrotina, R.L., es un empresa cooperativa financiera que ofrece soluciones micro financieras para el micro y pequeño empresario.

Actualmente sus dueños son más de 2000 asociados. Su principal propósito es el de brindar servicios financieros de manera oportuna y eficiente a sus asociados, además de otros servicios a la comunidad.

Es una entidad supervisada por el Banco Central de Costa Rica a través de la Superintendencia General de Entidades Financieras , lo cual brinda mayor confianza y seguridad a los asociados.

Día a día se esfuerza en brindarles a los asociados los mejores servicios y para ello mantenemos actualizada nuestra plataforma tecnológica.

Misión: Somos una cooperativa de ahorro y crédito abierta, dedicada a promover al ahorro, facilitar el crédito, fomentar la educación cooperativa y el bienestar social entre sus asociados; Así como brindar otros servicios al público en general. Para su logro contamos con personal capacitado e identificado con la razón de ser de la cooperativa y sistemas de información de alta tecnología

El proyecto lo estaré desarrollando en el departamento de tecnologías de información de dicha institución, este cuenta con muy buen criterio tecnológico debido a que es regulado o evaluado por una entidad externa la cual permite mostrar abiertamente las necesidades o deficiencias que tenga dicho departamento. Además por lo contrario indica cuales son también las fortalezas de la institución específicamente del departamento de informática; que es el interés de esta practica.

## **Marco Teórico**

Una página Web es un sitio de Internet donde podemos encontrar información de un determinado tema. Las páginas Web están relacionadas con una dirección Web que por lo general llevan el siguiente formato: `http://www.nombre.tipo.país` o sin la última parte (el país); donde el `http` (HyperText Transfer Protocol) significa que son páginas que tienen de alguna forma enlace a otras páginas Web, el `www` significa que estamos dentro de la red de redes o sea en Internet, el nombre es el nombre comercial que se le dio a la página, el tipo significa que puede ser de comercio, financiera, educativa, etc. y la última parte que es el país es del país de procedencia de la institución que tiene la dirección Web utilizada. Por ejemplo: `http://`

Dentro de una página Web podemos encontrar una serie de elementos que nos brindan la información a mostrar o buscar como lo es el texto normal, imágenes, gráficos, animaciones, hipervínculos, diagramas, entre otros. Esta información puede utilizarse como referencia para aclarar alguna duda o simplemente para promocionarse a través de la Internet.

Las páginas Web pueden ser diseñadas con diferentes herramientas como lo es Dreamweaver, FrontPage e inclusive el Bloc de Notas; sin embargo el lenguaje utilizado en general es el código HTML donde se utilizan un serie de etiquetas (órdenes) para ir construyendo o agregando los diferentes fragmentos de la página Web. También podríamos mencionar el hosting que es la acción de almacenar la página Web en un servidor para que desde cualquier parte del mundo los usuarios puedan acceder a la información dentro de la página Web.

Las páginas Web fueron una solución más ordenada para mostrar y hacer una búsqueda de la información dentro de la Internet (WWW); por eso mencionare brevemente la historia de Internet. Empezó en los Estados Unidos de América en 1969, como un proyecto puramente militar. La Agencia de Proyectos de Investigación Avanzados de Defensa (DARPA) desarrolló una red de computadoras llamada ARPANET, para no centralizar los datos, lo cual permitía que cada estación de la red podía comunicarse con cualquier otra por varios caminos diferentes, además presentaba una solución para cuando ocurrieran fallas técnicas que pudieran hacer que la red dejase de funcionar.

Los sitios originales que se pusieron en red eran bases militares, universidades y compañías con contratos del Departamento de Defensa. Conforme creció el tamaño de esta red experimental, lo mismo sucedió con las precauciones por la seguridad. Las mismas redes usadas por las compañías y las universidades para contratos militares se estaban volviendo cada vez más accesibles al público.

Como resultado, en 1984, ARPANET se dividió en dos redes separadas pero interconectadas. El lado militar fue llamado MILNET. El lado educativo todavía era llamado técnicamente ARPANET, pero cada vez se hizo más conocida como Internet.

En mayo de 1995, entre 35 y 45 millones de personas usaban Internet y este número fue creciendo mes a mes en un 10 a 15%. Las estimaciones actuales

colocan al número de personas en Internet en enero de 1997 en 62 millones de usuarios individuales.

Podemos decir que el resultado final es que lo que comenzó como un proyecto de investigación gubernamental y educativa ahora se ha convertido en uno de los medios de comunicación más importante de la actualidad. Nunca antes había sido posible tener acceso a tantas personas de culturas y antecedentes tan variados.

## **Descripción del Proyecto**

El proyecto solucionará una necesidad en la institución de Coopeorotina R.L. y por supuesto están relacionadas con el área de tecnologías de información.

El proyecto lo que plantea es la reestructuración y diseño de la pagina Web de CoopeOrotina; con lo cual se va a diseñar una página mucho mas versátil y amigable para el usuario, con un diseño moderno y adecuado con los ideales de la cooperativa y sobre todo poder informar al usuario de los aspectos mas relevantes de la institución. Actualmente ellos cuentan con una página Web que no es la mas adecuada porque se hizo en un momento de necesidad a destiempo debido a que era un requerimiento solicitado por la SUGEF; con esto lo que quiero explicar es que no posee o contiene los elementos necesarios y adecuados para una empresa financiera.

## **Justificación del Proyecto**

Este proyecto en realidad tiene importancia de ser para la institución porque es un tema que actualmente necesitan de una pronta solución; a mi como estudiante me quedaría la satisfacción de poder laborar en una empresa que es de mi pueblo natal y sobre todo adquirir la experiencia necesaria para eventualmente en un futuro poder enfrentar situaciones similares en otras empresas donde vaya a laborar. Y la universidad quedaría con las puertas abiertas por parte de CoopeOrotina para poder recibir estudiantes en las diferentes áreas y además si se desarrollan los proyectos con excelencia, el prestigio de fomentar estudiantes con alto grado de profesionalismo sería la principal impresión que tendría la cooperativa de la universidad.

## **Objetivo General**

- Desarrollar en Coopeorotina RL la solución a las necesidades del área de tecnologías de información, durante un periodo de cuatro meses.

## **Objetivos Específicos**

- Diseñar y Reestructurar la página Web de CoopeOrotina RL.
- Identificar las herramientas necesarias de hardware o software para el desarrollo el proyecto mencionado.
- Identificar los requerimientos por parte de los usuarios.

## **Resultados Esperados.**

Se espera concluir con todas las actividades mencionadas en los objetivos específicos para así concluir de forma exitosa el objetivo general y todas las expectativas generadas de este nuevo proyecto para lo cooperativa; todo esto se pretende terminar en un periodo de cuatro meses correspondiendo al tercer cuatrimestre del dos mil siete, según el calendario académico de la universidad. En su totalidad el resultado final sería un sitio Web con una mejor estructura y diseño que la que posee actualmente Coopeorotina; dicha página sería mucho más amigable con el usuario y le presentara de una mejor manera la información de la institución a los clientes.

## **Estrategia Metodológica**

Se utilizarán diferentes herramientas de software como las del paquete de Macromedia (Dramwaver, Fireworks, Flash) y SwichMax; en común para todas las actividades vamos a necesitar de una computadora. Además se llevará una vigilancia con el encargado del área de tecnologías de información de la cooperativa para coordinar de mejor manera la implementación de cada etapa y así seguir a cabalidad lo propuesto en el proyecto.

## **¿Cómo se desarrollo el proyecto?**

Durante las primeras semanas se inicializó con una inducción de la empresa que se le otorga a cada uno de los nuevos trabajadores o en su defecto a los estudiantes de práctica profesional, en esta se ven las diferentes políticas y normas de la institución, además se ven todos los conceptos relacionados con las cooperativas por ejemplo: ¿Qué es una cooperativa?, ¿Qué es cooperativismo?, ¿Cuál es la función de las cooperativas desde la parte financiera?, ¿Cómo trabajan las cooperativas el aspecto económico?. Dentro de esta inducción en el especial para mi persona se trabajaron temas relacionados con el área de tecnologías de información, ¿Con qué cuenta la cooperativa?, ¿Cuál es el plan hacia futuro? y actualmente ¿Cuáles son los requerimientos que solicita el mercado de las empresas financieras?; también realice estudios sobre las evaluaciones que impone la SUGEF a las Cooperativas.

Con lo que respecta al desarrollo de la reestructuración de la pagina Web de Coopeorotina R.L. se inicio instalando todos los software necesarios para el trabajo entre ellos el paquete de Macromedia (Dreamwaver, Fireworks) y también SwishMax para las animaciones graficas; una vez concluida las instalaciones de los programas se empezó con la captura de las ideas que querían tanto los encargados de mercadeo, gerencia como informática para la reestructuración del sitio Web. Una vez capturadas las ideas se decidió utilizar una pagina que fuera completamente informativa que presentara información de Cooperotina como su historia, sus ideales, misión, visión, etc.; así como los servicios que ofrece y además que mostrara una sección con todos los estados financieros de todos los años. Ya a nivel técnico vamos a utilizar una pagina en formato de marco con dos frames, el de arriba va a contener una animación del logotipo de la empresa junto con los botones del menú principal que se referirán a cada una de las secciones informativas de la pagina y el otro frame mostrara cada una de estas secciones informativas con forme se presionen los botones del menú principal; teniendo en cuenta que el botón de Quienes Somos? abrirá un nuevo submenú con otras paginas informativas.

Cabe mencionar que los colores utilizados son impuestos por el personal de mercadeo debido a que son los colores institucionales (Gris, Azul, Dorado) y también se utilizan otros colores que representan los colores de la bandera de la cooperativa. Las imágenes de las animaciones representan tanto la infraestructura externa como interna de la cooperativa y también se puede notar al personal de dicha institución.

Con todas esas ideas se obtuvo como resultado el nuevo sitio Web de Coopeorotina R.L., satisfaciendo todas las ideas aportadas y los nuevos conceptos deseados por la institución.

## Resultados Obtenidos

Dentro de los resultados obtenidos puedo mencionar la creación de un sitio Web mucho más versátil y con una mejor objetividad según lo solicitado por el personal de mercadeo e informática de Coopeorotina R.L.

Es una pagina que maneja por completo aspectos como los colores institucionales (gris, azul y dorado), además se introduce animaciones flash tanto en el logotipo como en las fotografías que muestran la edificación de la cooperativa, para que la gente conozca mas de este lugar.

Incluiré un antes y después de los sitios Web para observar con mayor manifiesto el aporte que di a mencionada institución.

Página Principal del sitio Web anterior:

Desde 1965

# Coopeorotina R.L. SUPERACIÓN

Lunes 17 de Diciembre de 2007

- INICIO
- PRINCIPAL
- PRODUCTOS
- SERVICIOS
- CULTURA EMPRESARIAL
- ESTADOS FINANCIEROS
- DIRECTIVOS
- CONTACTENOS

Menú con ocho opciones

Participe en las promociones\_

CDP's

PRODUCTOS | SERVICIOS | CULTURA EMPRESARIAL

ESTADOS FINANCIEROS | CONTACTENOS | DIRECTIVOS

COOPEOROTINA R.L. PRINCIPAL

Internet

## Página Principal del sitio Web Reestructurado.

Menú con seis opciones

Animación Flash

Animación Flash

Animación Flash

COOPEOROTINA

Principal Quienes Somos? Por Qué Coopeorotina? Productos y Servicios Estados Financieros Contáctenos

La Cooperativa de Ahorro y Crédito de Orotina fue fundada en 1965. Actualmente sus dueños son más de 2000 asociados.

Su principal propósito es el de brindar servicios financieros de manera oportuna y eficiente a sus asociados, además de otros servicios a la comunidad.

Somos una entidad supervisada por el Banco Central de Costa Rica a través de la Superintendencia General de Entidades Financieras, lo cual brinda mayor confianza y seguridad a nuestros asociados.

Coopeorotina, R.L., es un empresa cooperativa financiera que ofrece soluciones microfinancieras para el micro y pequeño empresario.

Día a día no esforzamos en brindarle a nuestros asociados los mejores servicios y para ello mantenemos actualizada nuestra plataforma tecnológica.

Visite nuestras oficinas principales en la Ciudad de Orotina, al costado norte del parque.

En la página principal reestructurada se sustituye un menú de ocho opciones por uno de seis, además se elimina la página que dice inicio porque la información era repetitiva.

La página de cultura empresarial solo muestra la misión, visión y objetivos institucionales.



En la página reestructurada llamada Quienes Somos? Se muestra una página con la historia de Coopeorotina y dentro de la misma un nuevo menú con las opciones de: Historia, Misión / Visión, Objetivos / Valores y Estructura Organizacional (que es una imagen del organigrama de la Cooperativa).



Se incluye esta pagina nueva llamada Por que Coopeorotina? Y lo que muestra es una idea del porque los usuarios prefieren a esta entidad financiera que a cualquier otra, incluye los beneficios de ser socio y los requisitos para asociarse a la institución.



Las siguientes páginas son las que muestran los productos y servicios que brinda la cooperativa.





Lo que se hizo fue estructurar una sola página que mantuviera la misma información.



La página anterior de estados financieros mostraba la información en desorden, debido a que el programa en que se desarrollo esta página lo único que requería era que se vaciara la información (pdf's o documentos de Word, Excel) en una carpeta y el mismo lo ordenaba sin tomar en cuenta el orden que deseaban los usuarios en especial el departamento financiero / contable.



Con la reestructuración se ordeno en tablas por año y el encargado de informática que es quien cambia el orden en la página es quien decide como acomodar los diferentes estados financieros (no el programa).





Otros cambios que hubieron fue que se eliminó el link de directivos debido a que se incluyó en la imagen de estructura organizacional, también se eliminó un submenú ubicado en la parte inferior que repetía las mismas opciones del menú principal. Y entre lo que se mantiene muy parecido es botón de contáctenos.

Puedo agregar también como resultado aparte del sitio Web la buena impresión que tuvo el personal de la cooperativa tanto las personas de mercadeo como el encargado de informática, entre los comentarios que puedo mencionar son: "Era lo esperado, buen trabajo de su parte", "Esperemos finiquitar los puntos faltantes para subir la página oficialmente" y también puedo mencionar que me felicitaron por haber construido muy puntualmente lo que ellos requerían de una manera más fácil de utilizar para los usuarios de Internet como para el personal de informática en el sentido de poder hacerle las modificaciones necesarias con menos trabajo que la página utilizada anteriormente, facilitando la labor de las áreas de mercadeo, informática y al público en general que utiliza el Internet como medio de información.

## **Aplicación y Desarrollo de Destrezas**

Dentro de las áreas de la carrera que mas utilicé para el desarrollo del proyecto fueron principalmente el diseño Web, debido a que el proyecto era en un cien por ciento la creación de un sitio Web y por otro lado la utilización de los diferentes conocimientos adquiridos con lo que respecta a la administración de proyectos informáticos para poder realizar una buena administración del tiempo, recursos y estrategias para desarrollar a cabalidad la terminación de este proyecto.

Con respecto a los nuevos conocimientos adquiridos logré implementar el diseño del menú mediante botones llamados rollover que anteriormente no había utilizado dentro del diseño Web y también adquirí conocimientos que podrían ayudarme en un futuro si eventualmente trabajara en una entidad financiera como lo es el conocimiento de todas las políticas para empresas de esta índole, el conocimiento de las evaluaciones realizadas por la SUGEF tanto a nivel institucional como principalmente a nivel del departamento de tecnologías de información.

## Plan de Trabajo

### Actividades

Durante las dos primeras semanas se realizarán actividades de inducción para el reconocimiento de que es una empresa financiera. Además se conocerá tanto las políticas y normativas generales como las del área de informática de la institución.

Se trabajará cada semana un mínimo de diez horas para el desarrollo de todas las actividades a lo largo de todo el cuatrimestre.

### Recursos

La cooperativa cuenta con todos los recursos necesarios para el desarrollo de cualquier actividad; en mi caso particular existe la necesidad de una computadora tanto para el desarrollo de software como la realización de diferentes documentos. Se necesitará de software para el desarrollo Web como el Dreamwaver, Fireworks y Flash del paquete de Macromedia, además se utilizarán diferentes herramientas para el tratamiento de texto como Word por ejemplo.

### Cronograma

| Cronograma de Actividades |                   |  |           |
|---------------------------|-------------------|--|-----------|
| Semanas                   | Cantidad de Horas | Actividad  | Realizada |
| 1                         | 10                | Reconocimiento de Institución, Estudio de Evaluación SUGEF   | ✓         |
| 2                         | 10                | Normas y Políticas de la Institución                         | ✓         |
| 3                         | 10                | Instalación de Software, Desarrollo de Actividades           | ✓         |
| 4                         | 10                | Desarrollo de Actividades                                    | ✓         |
| 5                         | 10                | Desarrollo de Actividades                                    | ✓         |
| 6                         | 10                | Desarrollo de Actividades                                    | ✓         |
| 7                         | 10                | Desarrollo de Actividades                                    | ✓         |
| 8                         | 10                | Desarrollo de Actividades                                    | ✓         |
| 9                         | 10                | Desarrollo de Actividades                                    | ✓         |
| 10                        | 10                | Desarrollo de Actividades                                    | ✓         |
| 11                        | 10                | Desarrollo de Actividades                                    | ✓         |
| 12                        | 15                | Desarrollo de Actividades, Presentación Versión 1            | ✓         |
| 13                        | 15                | Desarrollo de Actividades, Realización de Cambios, Pres. V 2 | ✓         |
| 14                        | 10                | Desarrollo de Actividades, Exposición del Proyecto           | ✓         |
| 15                        | 10                | Desarrollo de Actividades, Presentación de Documentación.    | ✓         |

## **Población Beneficiaria**

Dentro de este proyecto se van a ver beneficiados diferentes sectores de la población, desde los asociados que llegan a la cooperativa a solicitar información hasta cualquier persona que desee conocer un poco de esta institución; dándose a conocer a través de Internet como por ejemplo usuarios que busquen informarse sobre las diferentes cooperativas de Costa Rica.

Y en segundo plano estaría beneficiado al adquirir experiencia y conocimientos en el área de informática y en el área de entidades financieras más que todo conociendo como es el trabajo de una cooperativa. Y también la universidad al agregar una nueva institución para el reclutamiento de alumnos de práctica profesional.

## **Conclusiones y Recomendaciones.**

En conclusión fue una grata experiencia el haber compartido con personas tan amables y especiales como lo es el personal de Coopeorotina R.L.; también el haber adquirido nuevos conocimientos que me pueden ayudar en lo personal y profesional es una de las oportunidades mas enriquecedoras de esta practica profesional y lo principal haber concluido con todas las actividades propuestas para el desarrollo de la practica y obtener el producto final esperado.

Entre las recomendaciones que podría mencionar es hacer el curso de práctica profesional un poco más cercana entre el alumno y el profesor para que semana a semana se lleve un mejor control de la misma, además de coordinar mejor el horario que no vaya a chocar con horarios de otros cursos. Estas dos recomendaciones las menciono por ser las particularidades que se presentaron en este tercer cuatrimestre del 2007.

## **Bibliografía**

Referencia: [http://es.wikipedia.org/wiki/P%C3%A1gina\\_web](http://es.wikipedia.org/wiki/P%C3%A1gina_web)

Referencia: <http://www.monografias.com/trabajos5/laweb/laweb.shtml>

Anexo

Información general del centro de práctica

| Información Estudiante   |   |
|--|---|
| Nombre estudiante:<br><i>José Miguel Araquedas Molina</i>  | Cuatrimestre<br><i>III CO 2007</i>  |
| <del>Telefonos</del><br><i>398-0129 / 427-9465</i>   | Cédula<br><i>1-1258-0217</i>  |
| Dirección electrónica<br><i>josemiguelaraquedas14@hotmail.com</i>  | Carrera<br><i>Ingeniería Informática.</i>   |
| Información Empresa  |   |
| Nombre Empresa:<br><i>Coopeorotina R.L.</i>  | Labora actualmente para la empresa en la cual va a hacer práctica:<br><br>Si <input type="checkbox"/><br>No <input checked="" type="checkbox"/> |
| Si labora en la empresa en la cual va a realizar la práctica, describa brevemente las labores que actualmente realiza en dicha empresa |   |
| Nombre Supervisor<br><i>Manuel Badilla</i>   | Teléfono supervisor<br><i>428-8045</i>  |
| Puesto del supervisor<br><i>Encargado de Sistemas de Inf.</i>  | Dirección electrónica supervisor<br><i>mbadilla@coopeorotina.fi.cr</i>  |

**ULACIT**  
**Universidad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología**  
**Instrumento de Evaluación del Estudiante por parte del**  
**Supervisor de Práctica Profesional**

Nombre de la empresa Cooperativa RL.  
Nombre Supervisor Manuel Badilla  
Nombre estudiante Jose Miguel Arce  
Fecha 13/12/2007

**Instrucciones**

Utilice la siguiente codificación

- 1= Deficiente. No cumple con las expectativas
- 2= Por debajo del promedio. No alcanzó a cumplir satisfactoriamente.
- 3= Cumplió con las expectativas de forma satisfactoria.
- 4= Arriba del promedio. Superó las expectativas.
- 5= Realizó un trabajo excelente, digno de destacar.

|   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| El practicante tiene los conocimientos teóricos - metodológicos para desarrollar el proyecto de práctica profesional                        |   |   |   |   | X |
| La formación prelaboral (urbanidad laboral, manejo de las relaciones interpersonales, comunicación, liderazgo) que recibe el estudiante es: |   |   |   |   | X |
| El proyecto que ejecuta / formula el practicante es relevante para la organización  |   |   |   |   | X |
| El proyecto elaborado y ejecutado por el estudiante cumple con la expectativas de la organización   |   |   |   |   | X |
| La calidad del trabajo del practicante es:  |   |   |   |   | X |

1. Fortalezas identificadas en el practicante
  - DOMINIO DE LA MATERIA
  - CONOCIMIENTO DE TENDENCIAS TECNOLÓGICAS
2. Oportunidades de mejora identificadas en el practicante
  - EN REALIDAD NO SE ENCUENTRA MEJORA PARA LOS CONOCIMIENTOS APLICADOS.
3. Recomendaciones
  - SEGUIR ADQUIRIENDO CONOCIMIENTOS
4. Apreciación general del practicante
  - EXCELENTE RECURSO POR SU CONOCIMIENTO Y PERSONALIDAD.

## Práctica Profesional Registro de Horas

Nombre del/a estudiante: José Miguel Arquedas Molina  
 Nombre del proyecto: Reestructuración página web N° de acuerdo

Lugar en que se desarrolla el proyecto de práctica profesional:  
Cooperativa B.H., Oroline, Alajuela

| Fecha     | N. Horas | Descripción de Actividades                                   | Nuevos aprendizajes o Dificultades enfrentadas  |
|-----------|----------|--|---|
| Semana 1  | 10       | Reconocimiento de Institución, Estudio de Evaluación SUGEF   | Socialización con diferentes compañeros de trabajo y adquisición de nuevos conocimientos según estudios de SUGEF. |
| Semana 2  | 10       | Normas y Políticas de la Institución                         | Adquisición de conocimientos según políticas y normas de la institución.  |
| Semana 3  | 10       | Instalación de Software, Desarrollo de Actividades           | Desarrollo de destrezas anteriormente adquiridas.   |
| Semana 4  | 10       | Desarrollo de Actividades                                    | Desarrollo de destrezas anteriormente adquiridas.   |
| Semana 5  | 10       | Desarrollo de Actividades                                    | Desarrollo de destrezas anteriormente adquiridas.   |
| Semana 6  | 10       | Desarrollo de Actividades                                    | Desarrollo de destrezas anteriormente adquiridas.   |
| Semana 7  | 10       | Desarrollo de Actividades                                    | Desarrollo de destrezas anteriormente adquiridas.   |
| Semana 8  | 10       | Desarrollo de Actividades                                    | Desarrollo de destrezas anteriormente adquiridas.   |
| Semana 9  | 10       | Desarrollo de Actividades                                    | Desarrollo de destrezas anteriormente adquiridas.   |
| Semana 10 | 10       | Desarrollo de Actividades                                    | Manejo de imágenes rollover en dreamwaver.  |
| Semana 11 | 10       | Desarrollo de Actividades                                    | Desarrollo de destrezas anteriormente adquiridas.   |
| Semana 12 | 15       | Desarrollo de Actividades, Presentación Versión 1            | Planeación y Presentación de la versión 1   |
| Semana 13 | 15       | Desarrollo de Actividades, Realización de Cambios, Pres. V 2 | Planeación y Presentación de la versión 2   |
| Semana 14 | 10       | Desarrollo de Actividades, Exposición del Proyecto           |   |
| Semana 15 | 10       | Desarrollo de Actividades, Presentación de Documentación.    |   |



Firma Supervisor

Declaro, bajo fe de juramento, que la información aquí detallada es auténtica:

*José Miguel Arredas M.*  
Firma del Estudiante